

# Instruktioner hur man använder Softmoddade Wii konsoler

## Spela spel på emulatorer

Konsolen kommer förinstallerad med tre emulatorer, en för SNES, en för NES och en för GB/GBC/GBA. För att lägga till spel till dessa så stoppar man in SD kortet i datorn. I rooten på kortet finns det tre mappar man vill hålla utkik efter:

fceugx = NES

snes9xgx = SNES

vbagx = GB/GBC/GBA

Inuti vardera av dessa mappar finns det en mapp som heter roms, och det är där man lägger sina spel. Sen är det bara att starta upp emulatorerna på konsolen och välja det spel man vill spela och så tuta o köra!

Gamecube kontroller funkar alldeles utmärkt att spela med så man måste inte ha en Wii Classic Controller som på original Virtual Console.

Det finns så klart fler emulatorer att installera om man vill kunna spela spel från fler konsoler.

Konsolen är utrustad med ett 2Gb minneskort och all mjukvara tar endast upp lite under 50Mb så man har gott om utrymme för spel. Vill man ha ett större kort så är det bara att kopiera över alltsammans till ett nytt större kort. Det gäller dock att man formaterar kortet korrekt för att det ska kunna användas på Wii!

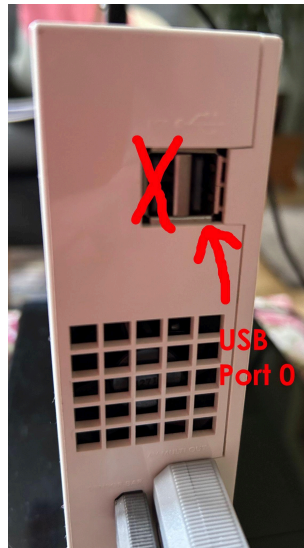
När man formaterar kortet så måste man välja FAT32 format och allokeringsstorlek på 16kb. Man kan köra med Snabbformatering så man slipper vänta en hel evighet. Wii stöder kort på upp till 32Gb.

## Spela och/eller installera Wii och Gamecube spel på hårddisk

Ska man installera spel och köra från USB så behöver man en hårddisk eller minneskort med adapter som är av god kvalitet och av bra märke då det annars kan krångla. Det är rätt mycket data som måste strömmas så man får inte använda för långsamma grejer eller USB stickor som bromsar ner sig för att inte överhettas.

Man måste formatera USB lagringen på samma sätt som med SD kortet, alltså FAT32 format och allokeringsstorlek på 16kb. Skulle man märka att spelen hackar eller inte funkar jättebra så kan man prova att avmarkera Snabbformatering och formatera igen. Det tar extremt lång tid, men det kan lösa problem med installerade spel om man har det.

Sen måste USB lagringen kopplas in i konsolens USB port 0, den andre funkar inte av någon anledning. Kontakten som sitter närmast konsolens kant är port 0.



Nu är man redo för att installera spel!

#### Installera spel man laddat ner online

När det gäller Gamecube spel så får man skapa en mapp som heter "games" (små bokstäver utan citationstecken) på USB lagringens root. Där inne skapar man en mapp för varje spel, till exempel Super Mario Sunshine, Metroid Prime etc. Sen tar man .ISO filen man laddat ner och flyttar den till spelmappen man skapat och döper om den till game.iso Sen är det klart! Man kan lägga in spel från vilken region som helst. Man startar spelen via programmet Nintendont som finns i Homebrew Channel.

När det gäller Wii spel så behöver man en mjukvara som heter Wii Backup Manager. När man startat upp den så klickar man på Drive 1 fliken och väljer sitt USB lagring. Mjukvaran kommer fråga om du vill skapa en mapp som heter WBFS, låt den göra det.

Sen hoppar du över till Files fliken och tryck på Add -> File och väljer sedan spelet som du laddat ner.

Är spelet i ISO format så är det att rekommendera att konvertera den till WBFS format då det tar mycket mindre plats. Det gör du genom att klicka på Transfer -> WBFS så konverterar mjukvaran spelet och tar bort onödig utfyllnad som finns på skivan. New Super Mario Bros. Wii till exempel är egentligen bara ca 350Mb stort, resten av innehållet på skivan är bara utfyllnad!

När spelet är konverterat till WBFS eller om spelet redan var i det formatet från början så klickar du på Transfer -> Drive 1 och så skickas spelet över till din USB lagring. Detta tar några minuter att genomföra för varje spel. Sen när mjukvaran är klar så kan man stoppa in USB lagringen i port 0 på konsolen och köra i CFG USB Loader Mod programmet som man hittar inne på Homebrew Channel.

## Installera spel från skivor direkt på konsolen

Mjukvaran i konsolen tillåter dig även att installera dina skivor som du har till din USB lagring så du kan köra dem därifrån och slippa använda skivan igen. Du börjar med att starta Homebrew Channel, sedan startar du CFG USB Loader Mod.

Väl där inne så klickar du på kugghjulet uppe i vänstra hörnet och välj Install. Stoppa i skiva (funkar både med Wii och Gamecube) om du inte redan har gjort det och följ sedan instruktionerna på skärmen. Det tar allt mellan 5-20 min att installera ett spel beroende på hur stort spelet är. Mjukvaran tar automatiskt bort onödig utfyllnad som finns på skivorna så spelen tar så lite utrymme som möjligt.

När installationen är klar kan du trycka på knapp 1 på Wii Remote för att ladda ner omslag till spelet (kräver internetuppkoppling!). Sen är allt klart och är redo att kunna spelas! Alla spel från alla regioner ska fungera.

### Lite noteringar:

Konsolen är regionsfri så vill man kan man starta och köra spel som vanligt oavsett region. Dock fungerar inte PAL Gamecube spel och försöker man starta dem normalt så får man ingen bild! Man måste starta dem via mjukvaran Nintendont som man hittar inne i Homebrew Channel. Det bästa man kan göra med PAL Gamecube spel är att installera dem så slipper man detta problem.

I Nintendont mjukvaran kan man även skapa ett virtuellt minneskort som man kan spara på ifall man inte har ett Gamecube minneskort. När man valt USB Storage i Nintendont så trycker man på B knappen och slår på MemCardEmulation. Det verkar som om man tyvärr måste göra detta varenda gång man ska spela. Vill man använda riktiga minneskort så måste denna funktion vara avstängd!

Wii spel sparar som normalt i konsolens inbyggda NAND flashminne, och vill man radera dem eller kopiera dem så gör man det precis som man gör med en vanlig konsol.

Har man lagt in spel från datorn så visas dem utan något spelomslag i CFG USB Loader Mod programmet. För att fixa detta så klickar man på kugghjulet uppe till vänster, och sedan på Updates och sedan på Download Missing Covers. Då laddas omslag ner till alla spel som inte har något. Det kan hända att spelen försvinner helt från listan efteråt. Startar man om konsolen så kommer de tillbaka.

Har man en komponentkabel så får man INTE aktivera Progressive Output i System Menyn för då kommer varenda spel man har installerat att krascha av någon märklig anledning! Jag har ingen aning varför detta händer och jag har i nuläget inte hittat någon fix för detta. Så tyvärr måste man ha video output på Interlaced vilket orsakar lite flimmer i bilden.

## Djupgående inställningar och skapa genvägar med Priiloader

Vill man gå riktigt in på djupet och meka med sin softmoddade konsol så kan man göra det via Priiloader. Antingen startar man det genom Homebrew Channel eller så håller man inne Reset knappen när man startar konsolen.

Här kan man ändra diverse djupgående grejer, till exempel om konsolen ska vara regionsfri eller inte. Men detta görs på egen risk då man kan bricka konsolen om man gör något fel! Man kan också ändra om man vill att konsolen ska starta direkt in till Homebrew Channel till exempel.

Det enda jag har ändrat är att göra konsolen regionsfri och att den autoklickar förbi Hälsovarningsmeddelandet när man startar upp konsolen. Resten är upp till köparen att bestämma hur de vill ha det.